



Project "WORTHY – WORld wars Toward Heritage for Youth" | Erasmus+ | 2018-1-IT02-KA201-048492 | www.worthy-project.eu



Webinar

__WORTHYforALL__

**La creatività digitale a scuola per aumentare
il coinvolgimento dei ragazzi**

**giovedì 27 maggio 2021
15:00 – 17:30**



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Programma

14:45 – 15:00

Accrediti

15:00

Apertura lavori e moderazione evento

Jenny Bassa, Ufficio Politiche comunitarie, Comune di Vicenza

15:05

Saluti istituzionali

Simona Siotto, assessore alla cultura, Comune di Vicenza

Mauro Passarin, direttore dei Musei civici di Vicenza

15:15

- **Il progetto europeo WORTHY**
Jenny Bassa, Ufficio Politiche comunitarie, Comune di Vicenza
- **Misurare il valore culturale in progetti digitali: il caso WORTHY**
Camilla Marini, ricercatrice Osservatorio Innovazione Digitale nei Beni e Attività Culturali del Politecnico di Milano
- **"Studiare storia è tutt'altro che noioso"**
video realizzato dagli studenti dell'ITE "G. Piovene" di Vicenza
- **WORTHY: storia e memoria**
Anna Dalla Vecchia, docente di Letteratura italiana e Storia, ITE "G. Piovene" di Vicenza
- **"Come creare una timeline"**
video realizzato dagli studenti dell'Istituto Giovanni Paolo II di Niepolomice (Polonia)
- **La sperimentazione dell'approccio e delle risorse WORTHY: i principali risultati dell'indagine su insegnanti e studenti**
Jenny Bassa, Ufficio Politiche comunitarie, Comune di Vicenza

- **Gli insegnanti "aumentati": il nesso innovazione-formazione dei docenti**
Attilio Orecchio, docente del master di europrogettazione della Venice International University, esperto di programmi Ue in campo socio-educativo
- **Didattica della storia e progetto WORTHY**
Andrea Savio, docente di Didattica della storia, Università di Padova
- **Attori, personaggi e interpreti negli scenari della formazione digitale**
Mario Rotta, esperto di e-learning e tecnologie della conoscenza

17:00

Discussione, domande e risposte

17:30

Chiusura lavori